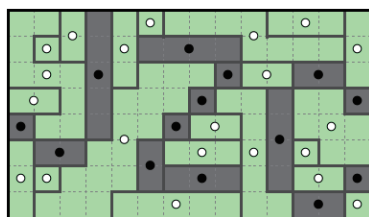


第1回

Japan Zukei Championship 2017



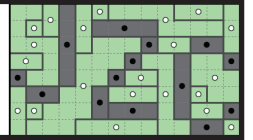
ラウンド⑤ 稲葉ラウンド

タイトル	問題番号	点数
図形ひらめき	1	5
	2	10
図形探し	1	5
	2	10
面積迷路	1	5
	2	10
エルパネル	1	10
ガイドアロー	1	15
シェイプループ	1	15
ペトリネット	1	20
カーブデータ	1	25
ハーフピース	1	40
シンメトリープレイス	1	30
合計		200

名前	点数

ラウンド 問題番号

5 — 1 図形ひらめき



《ルール》

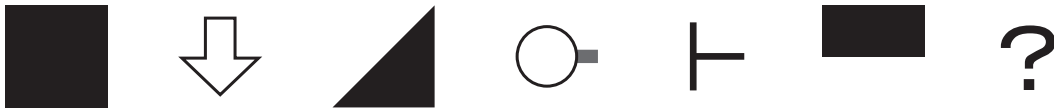
法則にしたがって並んでいる図形から
？に入る図形を当ててください。

問1（5点）



答 _____

問2（10点）



答 _____

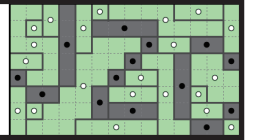
確認者

/

点数

ラウンド 問題番号

5 - 2 図形探し



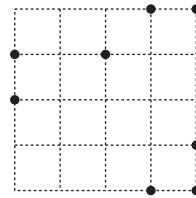
《ルール》

指定された図形ができるように
頂点を選んで辺で結んでください。

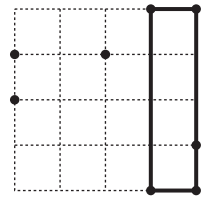
例題

解答

長方形

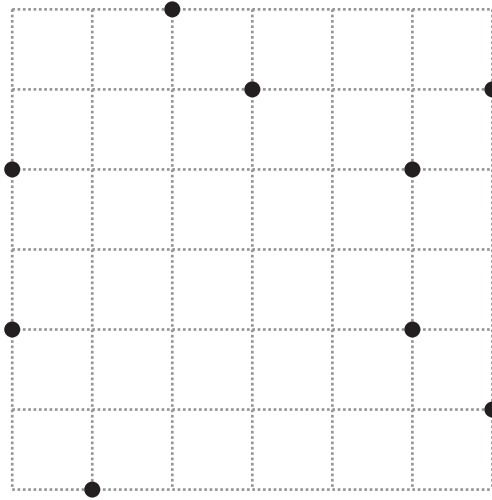


⇒



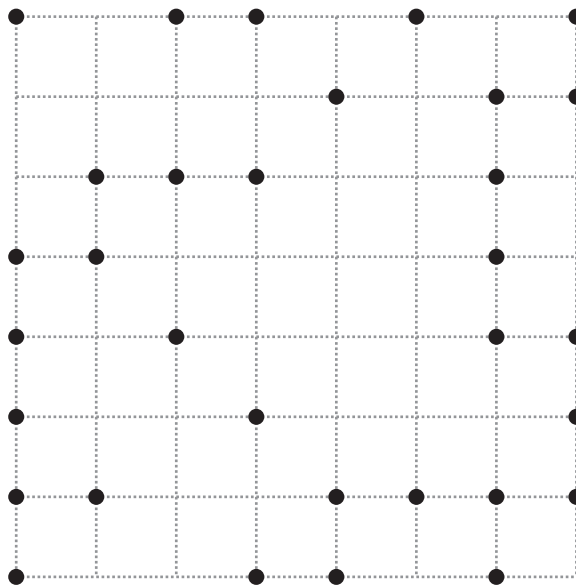
問1 (5 点)

二等辺三角形



問2 (10 点)

正方形



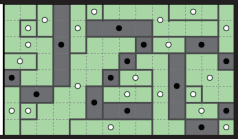
確認者

/

点数

ラウンド 問題番号

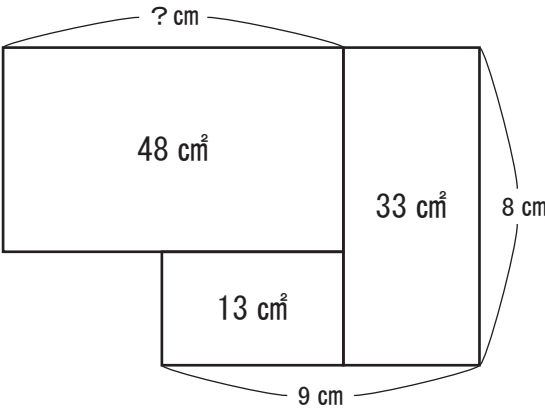
5 — 3 面積迷路



《ルール》

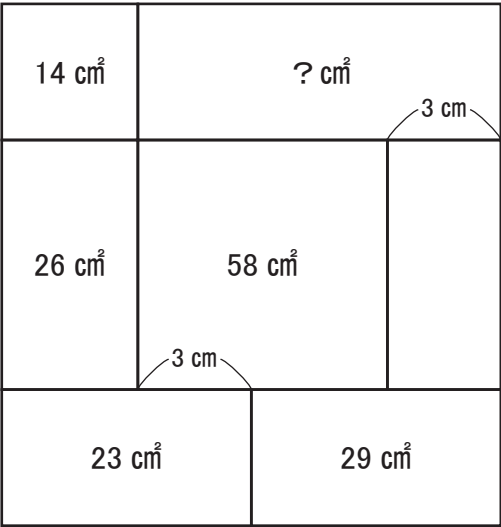
書かれている長さや面積をヒントに
？に入る数字を求めてください。

問1（5 点）



答 _____

問2（10 点）

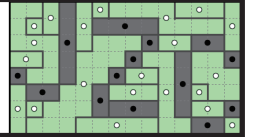


答 _____

確認者	/	点数
-----	---	----

ラウンド 問題番号

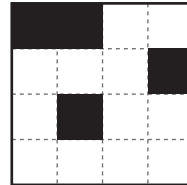
5 - 4 エルパネル



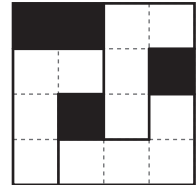
《ルール》

すべての白マスをL字型の4マス
ブロックに分割してください。

例題

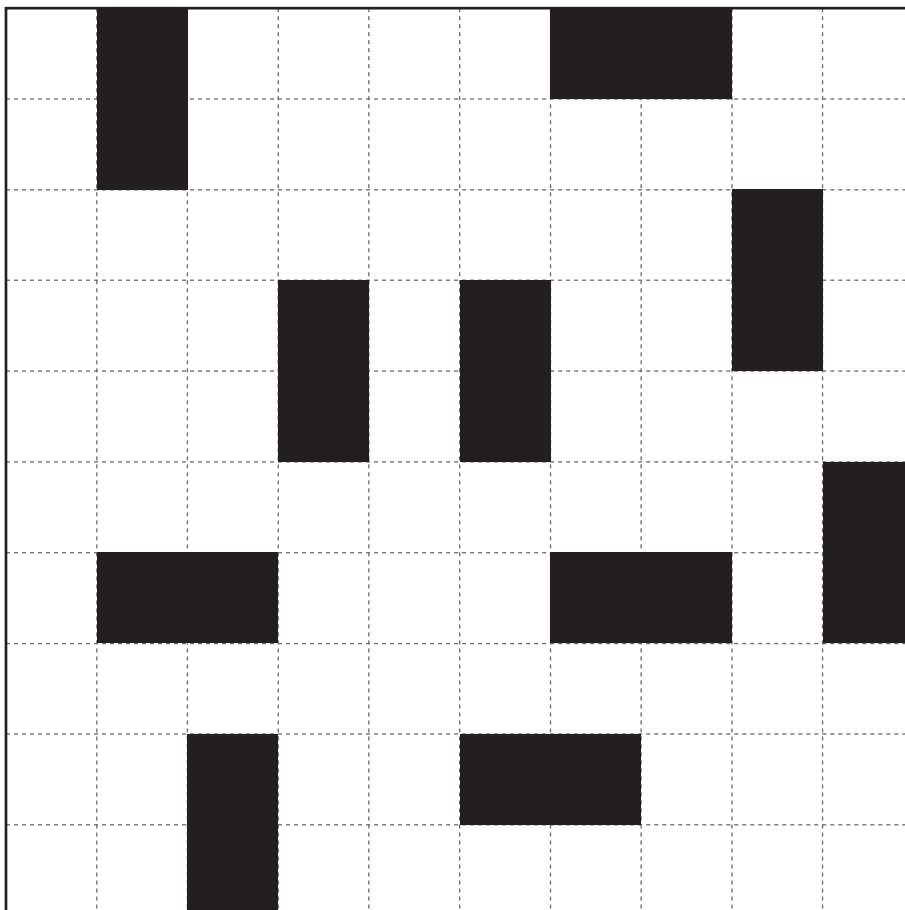


解答



⇒

問題 (10 点)



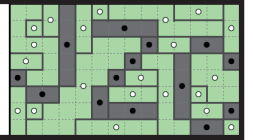
確認者

/

点数

ラウンド 問題番号

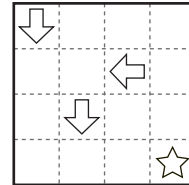
5 - 5 ガイドアロー



《ルール》

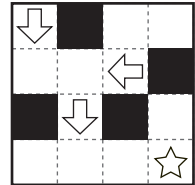
盤面にいくつかの黒マスを配置してください。
 黒マスはタテヨコに連続しません。
 黒マスでないマスは通路になります。
 通路が分断されたり、ループや 2×2 のかたまりができてはいけません。
 矢印は、☆に向かう通路を指しています。

例題

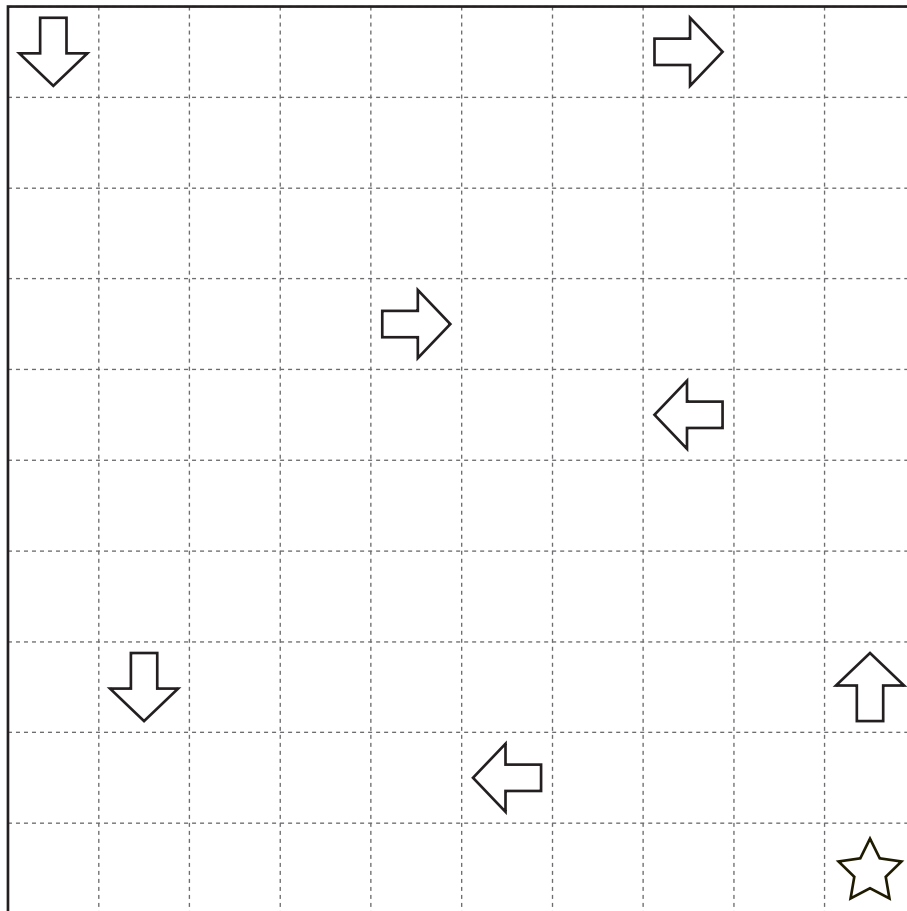


⇒

解答



問題 (15 点)



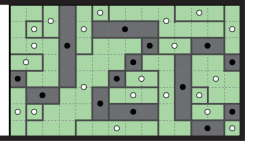
確認者

/

点数

ラウンド 問題番号

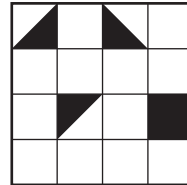
5 - 6 シェイプループ



《ルール》

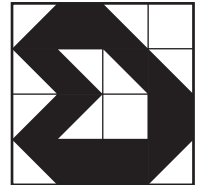
盤面に三角形と四角形を配置してください。
 どの図形も他の2つの図形と辺で接し、全体で
 1つのループになるようにします。
 四角形を曲がり角にはしてはいけません。

例題

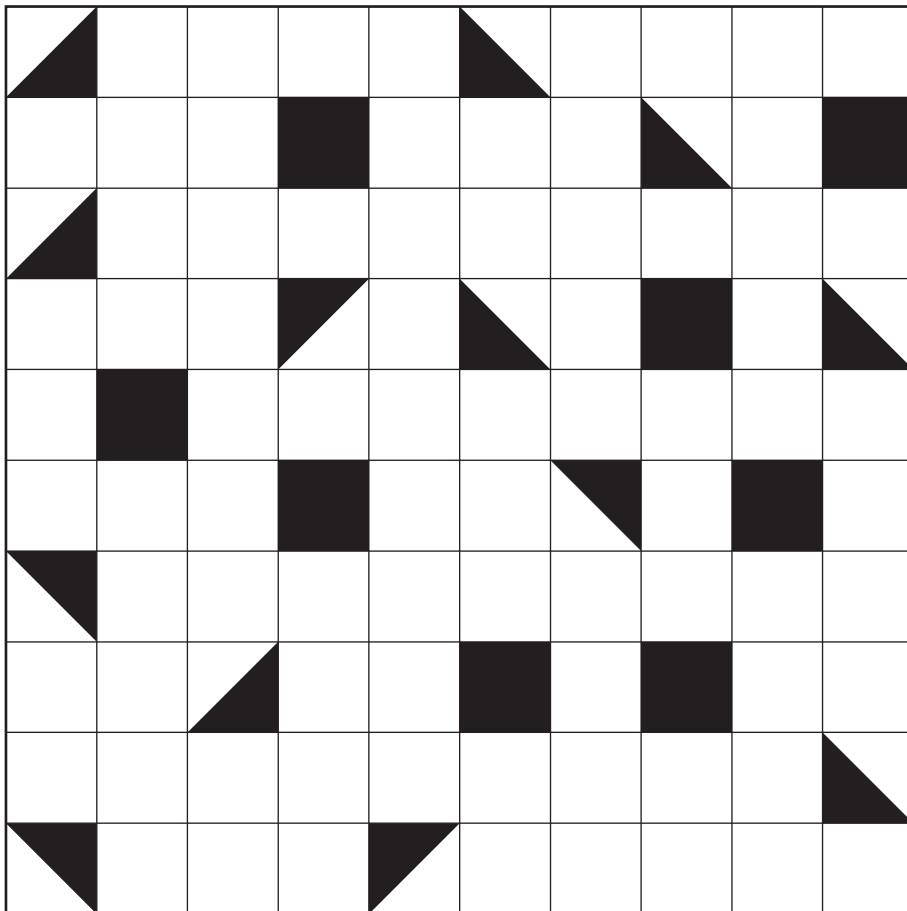


⇒

解答



問題 (15 点)



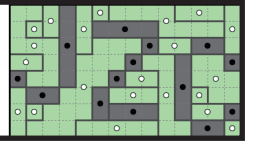
確認者

/

点数

ラウンド 問題番号

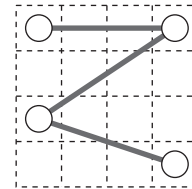
5 - 7 ペトリネット



《ルール》

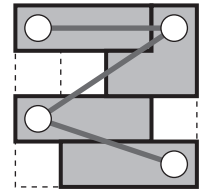
盤面のどの○も3マスのブロック内に入っているように線で囲んでください。このとき一つのブロック内に複数の○を入れてはいけません。
線で結ばれている○が入るブロックどうしは辺で接し、そうでないブロックどうしは辺で接しません。

例題

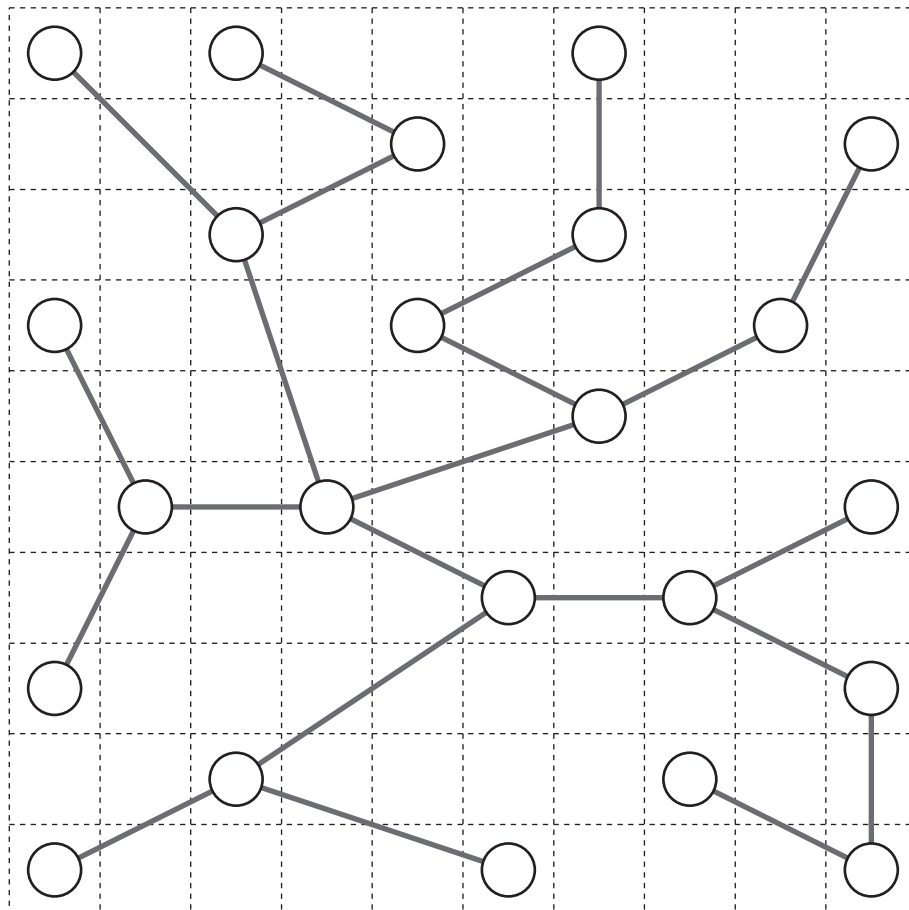


⇒

解答

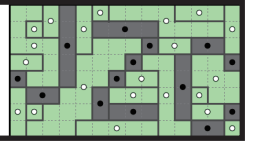


問題 (20 点)



ラウンド 問題番号

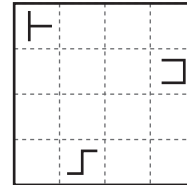
5 - 8 カーブデータ



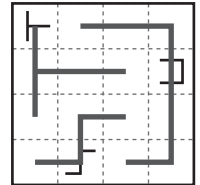
《ルール》

- ・全てのマス線を線でうめる。一つのマスの上を通る線は種類のみ。
- ・各々の線は一つの記号の上を通る。
- ・記号は、その上を通る線がどのように曲がるかを表す。

例題

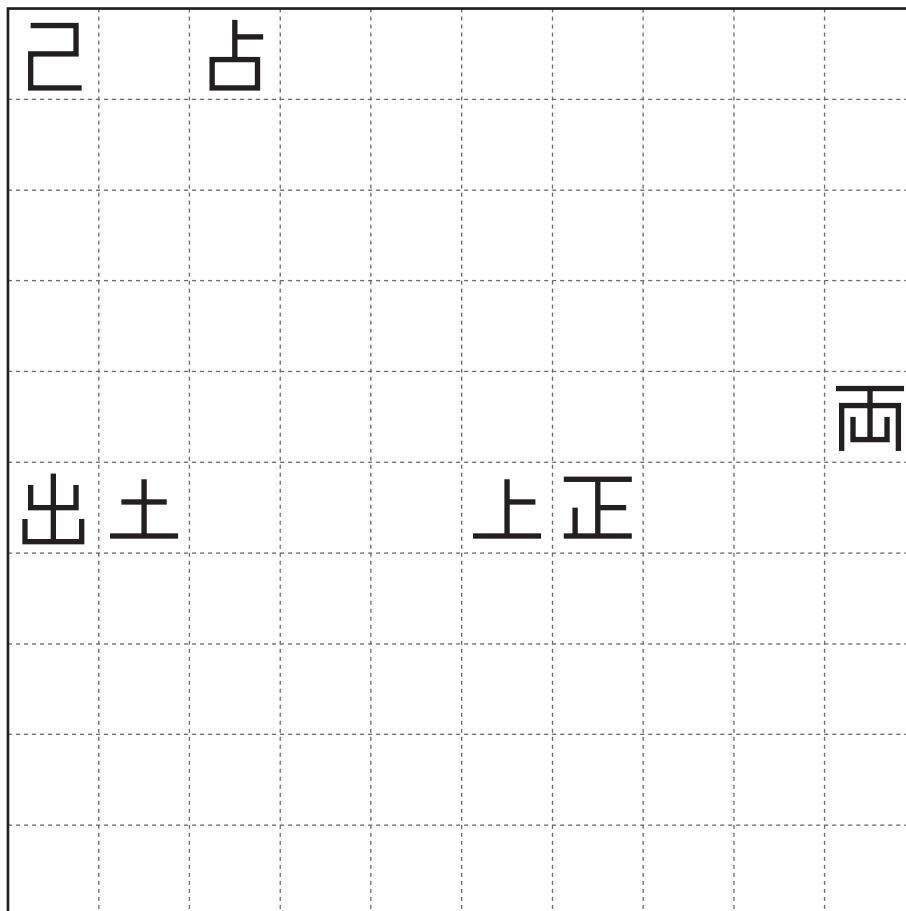


⇒



解答

問題 (25 点)



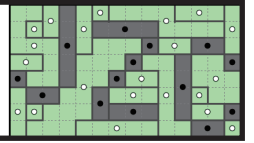
確認者

/

点数

ラウンド 問題番号

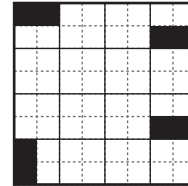
5 - 9 ハーフピース



《ルール》

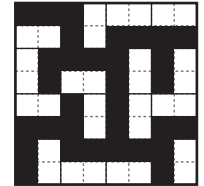
太線で囲まれたブロックの半分（)を黒く塗り、黒い部分が全体でひとつながりになるようにしてください。
白黒どちらにも2×2の大きさのかたまりができてはいけません。

例題

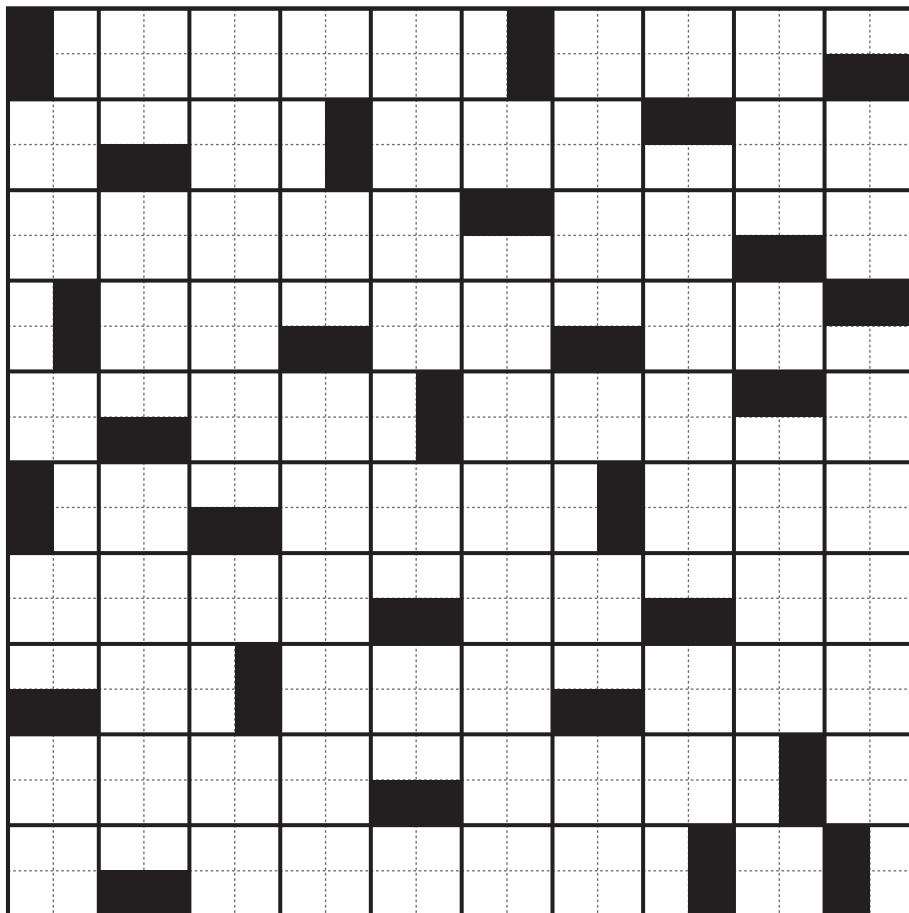


⇒

解答



問題（40 点）



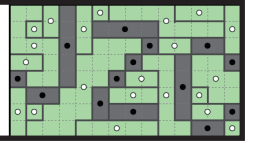
確認者

/

点数

ラウンド 問題番号

5 - 10 シンメトリープレース



《ルール》

盤面のいくつかのマスのに○、△、□を配置してください。
タテヨコの各列で、空白を除いた図形の並びが対称
（“○△○”や“□△○○△□”）になるようにします。

例題

△			
	□	○	
		△	○

⇒

解答

△	○	△	
○	□	○	
△			
	○	△	○

問題（30点）

			○		□				□
○				□			△		
	○		□						
△			○					□	
	□			○	□		△		
		△		□					△
□			□			○	□		
		○			□				
△				△			□		
	□								

確認者

/

点数