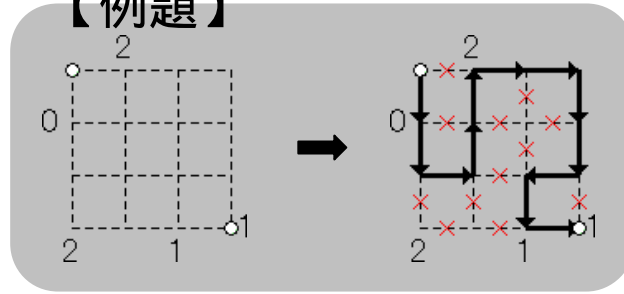


アローメイズ

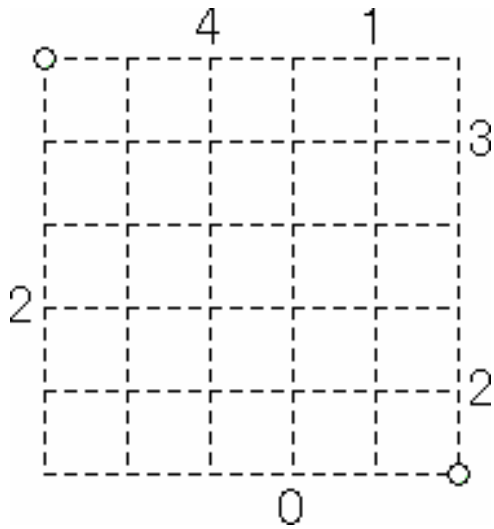
ルール

- 1: 左上のスタートから、右下のゴールまでを枝分かれのない順方向の矢印でつなぐ。
- 2: 上下左右の数字は、その列に、その数字を指している矢印がいくつ入るかを表す。

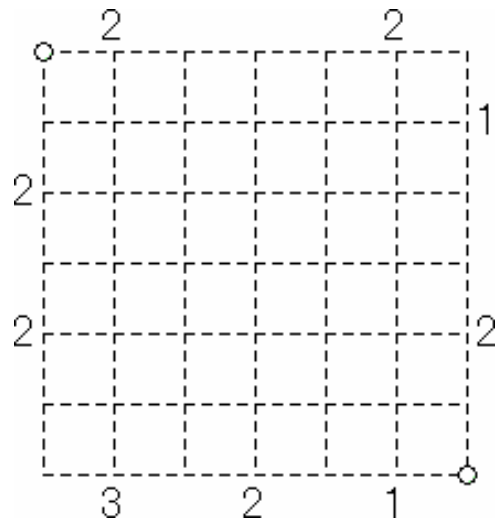
【例題】



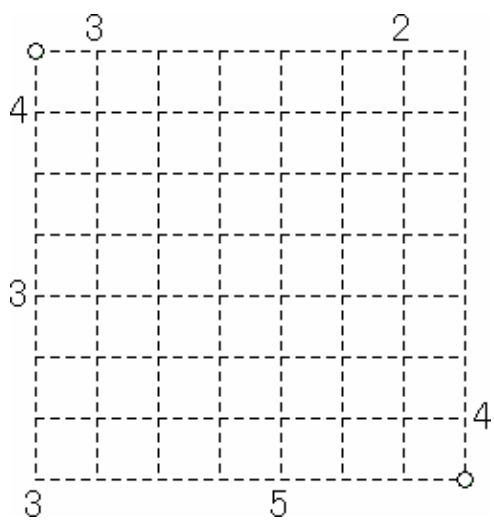
壹



弐



参



肆

