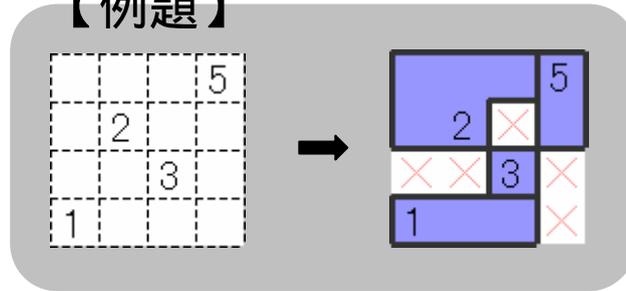


アナザーエリア

ルール

- 1: どの数字も異なるブロック内に入っているように線で囲む。
数字の入らないブロックは作らない。
- 2: ブロックは他のもう一つのブロックと辺で接しているようにする。
- 3: 数字はそのブロックが接しているブロックの面積を表す。

【例題】



壹

4		1		
				2
3			2	
		1		3
	4			
			3	1

弐

	2		4	
3				5
		1		2
	4		2	
2				3
	3			1

参

3				2
		2		3
	3			4
			3	
		3		
	5			2
		3		4
4				1

肆

4	3			3
		3	4	
	2			2
		2	1	
	3			4
		3	2	
2				1
	1	2		
3			2	3