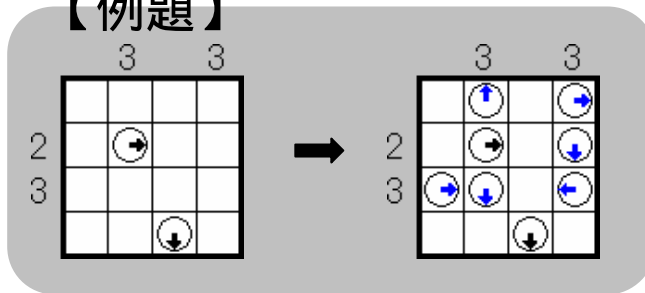


クロックプレース

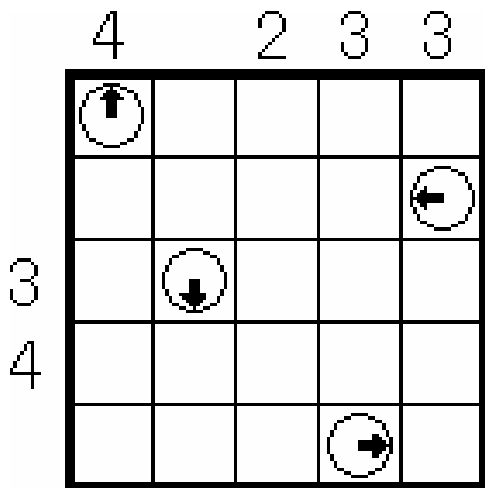
ルール

- 1: 全ての列で、上から下(左から右)に見たとき、時計の針が90度ずつ右周りに回転しているように時計を配置する。
- 2: 外側の数字はその列にいくつの時計が入るかを表す。

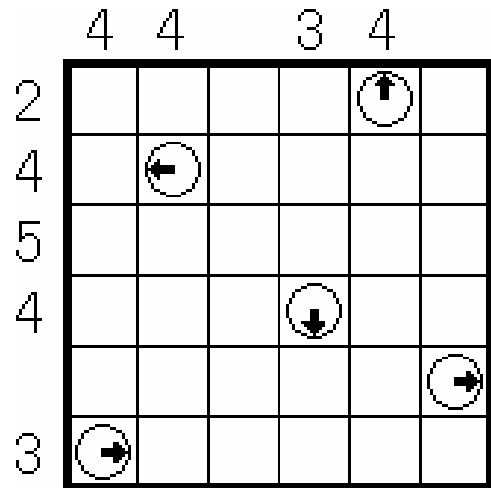
【例題】



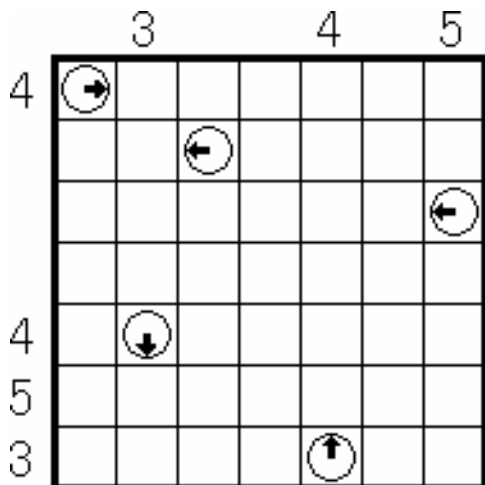
壹



弐



参



肆

