

コレクター

ルール

- 1 : パズル面に入っているいくつかの数字を修正し、どの列にも1から各列のマス数までの数字が一つずつ入るようにする。
- 2 : 修正する数字は縦横で隣り合わない。

【例題】

1	2	1	3
2	4	2	1
1	3	2	4
3	2	4	1

→

4	2	1	3
2	4	3	1
1	3	2	4
3	1	4	2

壹

3	5	4	2	1
5	2	1	4	3
5	3	2	2	1
2	1	4	3	4
3	1	5	1	2

弐

1		5	3	4	2
5	3	4	2	5	
1	4	5		2	3
2	4		5	3	1
	2	3	1	1	4
3	1	2	4		5

参

2	3	3	2		1	6
5		6	4	2	1	4
2	5	1	1	4	3	
3	1	2		5	6	4
	6	2	3	5	4	1
1	4	1	6	1		2
4	1		2	3	6	3

肆

6	3	1		6	6	4	
1		5	6		2	4	3
6	4		5	3		1	4
3		6	1	1	5	2	
	5	2	6	4	3		1
2	6		3	5		4	6
6	1	4		2	3		5
	2	3	1		4	5	2