

ダウトアウト Doubt Out



例題

2	1	2	1
1	2	2	1

⇒

解答

2	1	2	1
1	2	2	1



	3			1	
1		2			0
	2		3		
		3		2	
	2		2		1
1				2	

《ルール》

盤面にいくつかの黒マスを配置してください。
 黒マスが縦横に連続したり、黒マスによって
 盤面が分断されてはいけません。
 白マスの数字はその上下左右にいくつかの黒マ
 スがあるかを表します。(黒マスになった数字
 は無効化されます)



	0	2		2	2	
2						1
2						1
	3		2		2	
		1		3		
1	2				2	1



			2			0
	3			2		2
		2			1	
1				0		1
	2		1			2
		3			2	
	1		2			1
2				2		



	1			1		2	
2		2				2	1
	1						3
			0	3	2		
2			1		2		2
			2	3	1		
	3						3
2		2				2	1
	1			1			1



		2		1	1	2		
	1			1	1			3
2								1
			3			2		
2	1			2	1			2
2	3			2	1			3
			3			2		
2								2
	3			1	3			3
		1		1	2		1	