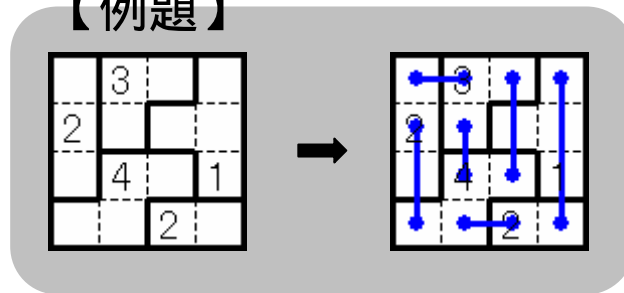


エンドライン

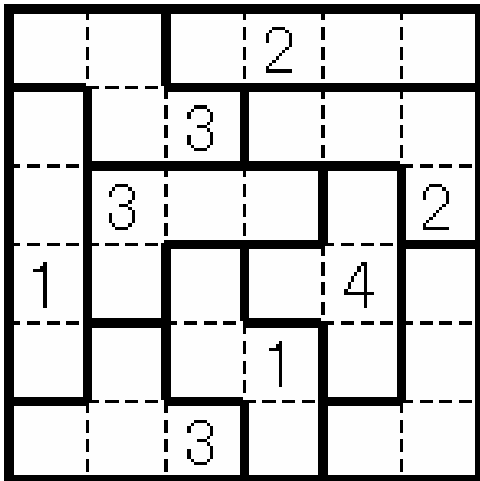
ルール

- 1 : パズル面のどのマスにも一本ずつ線が通るように、直線を配置する。
- 2 : 数字はそのブロック内に、直線の「端」がいくつ入るかを表す。
- 3 : 線の両端はそれぞれ異なるブロックに入るようにする。

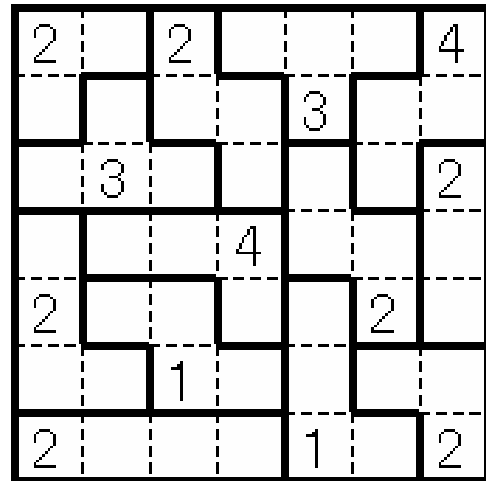
【例題】



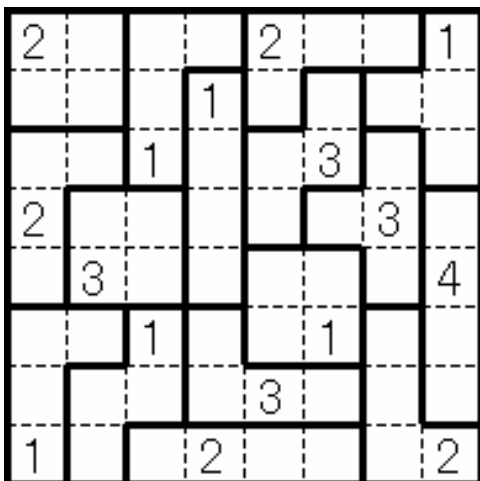
壹



弐



参



肆

