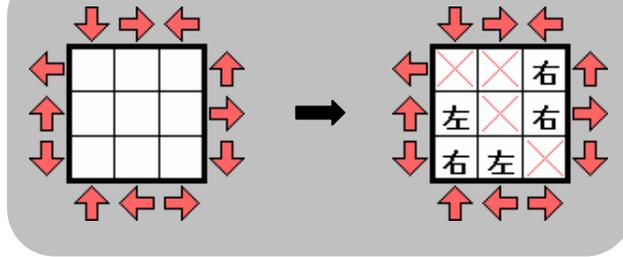


EXIT

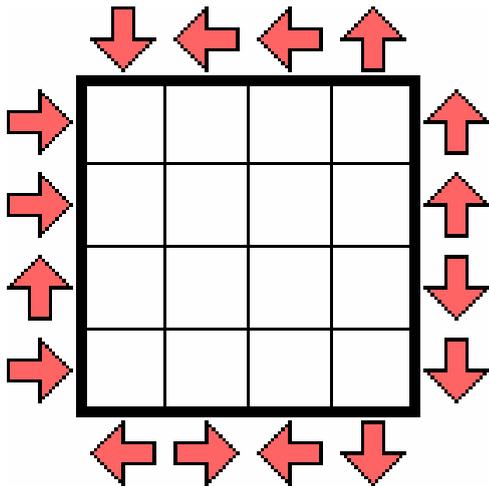
ルール

- 1：盤面のいくつかのマスに「右」または「左」を配置する。
- 2：外側の矢印は、そこから入ったとき「盤面のどの方向から外にでるか」を表している。ただし、なにもないマスでは直進、「右」「左」マスではそれぞれ進行方向に対して右、左に曲るものとする。

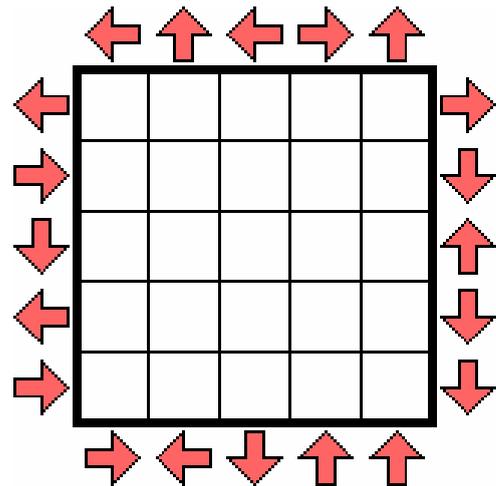
【例題】



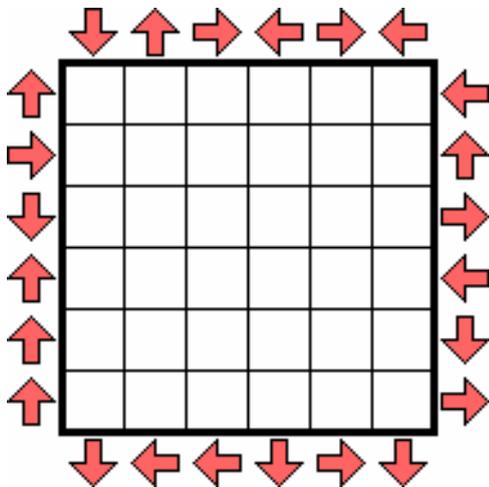
壹



弐



参



肆

