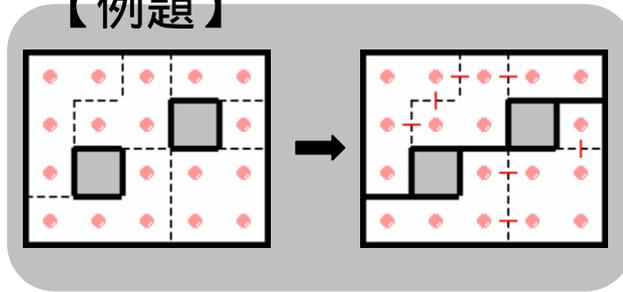


# トランスフォーム

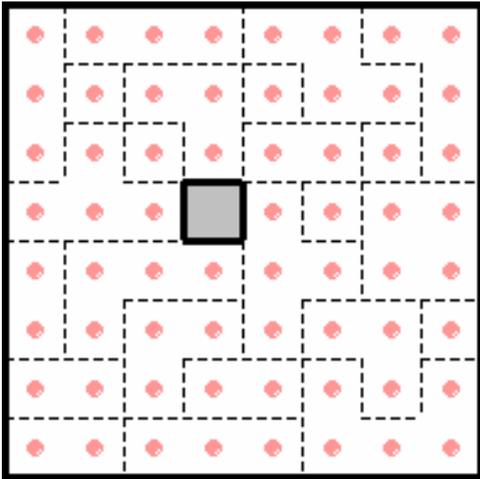
## ルール

- 1 : 以下の条件を満たすように、点線に沿って盤面をいくつかのブロックに分割する。
- 2 : 分割された領域は、内部の点線で切断し、“回転させることなく” 組み替えて  $3 \times 3$  の正方形ができるようにする。

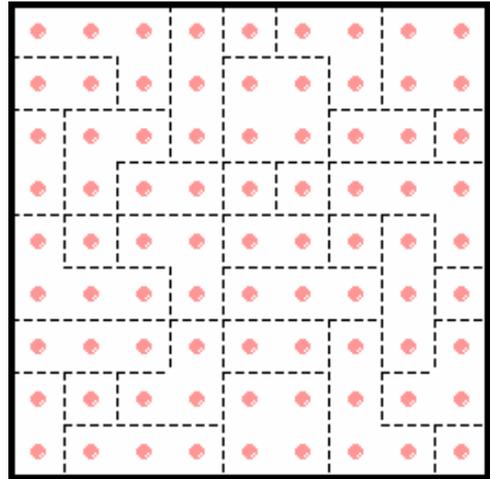
### 【例題】



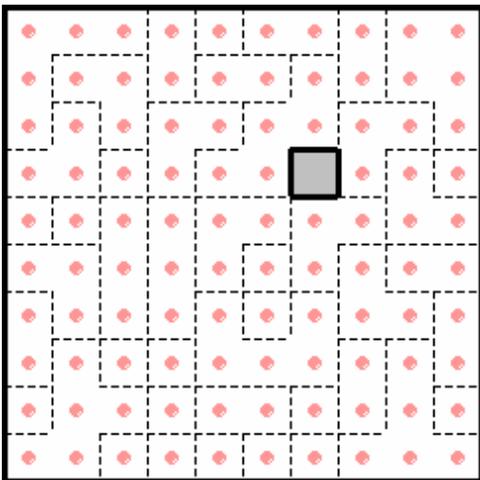
壹



弐



参



肆

