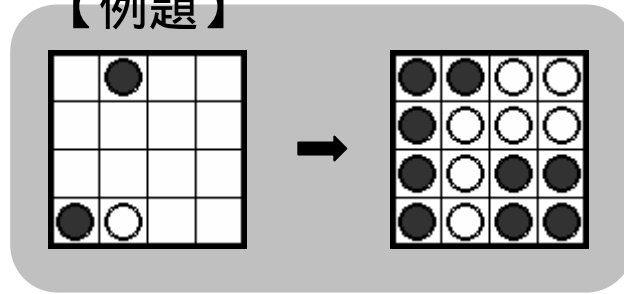


クラスター

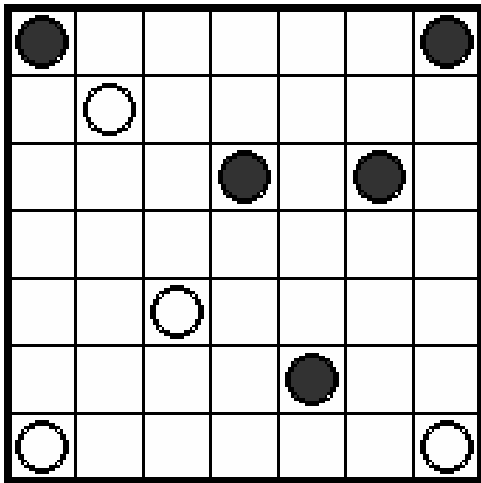
ルール

- 1: 自分と異なる記号のマスとしか辺で接しないマスができないように、パズル面の全てのマスに と のいずれかを配置する。
- 2: 自分と同じ記号のマスと一辺でしか接しないマスは、始めから「全て」表示されている。

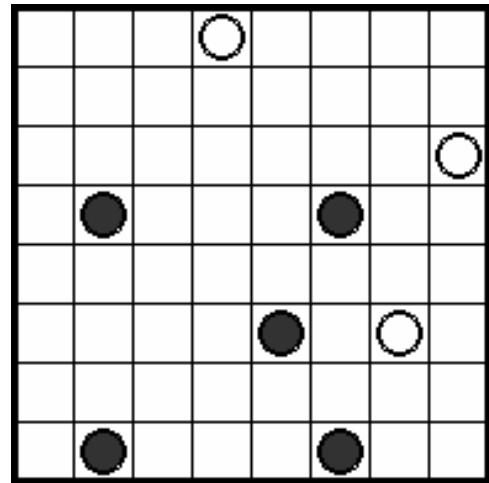
【例題】



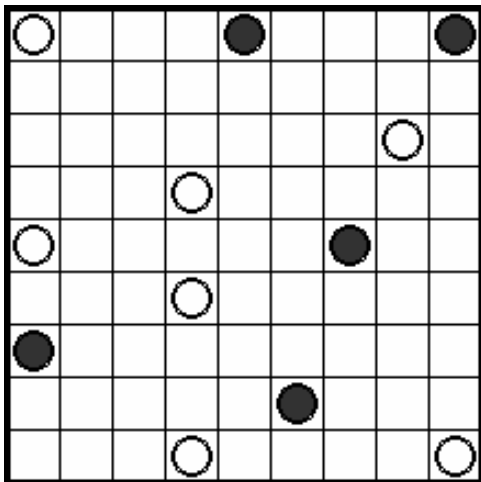
壹



弐



参



肆

