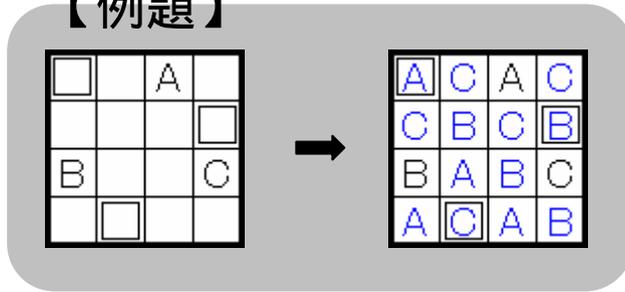


メタプレース

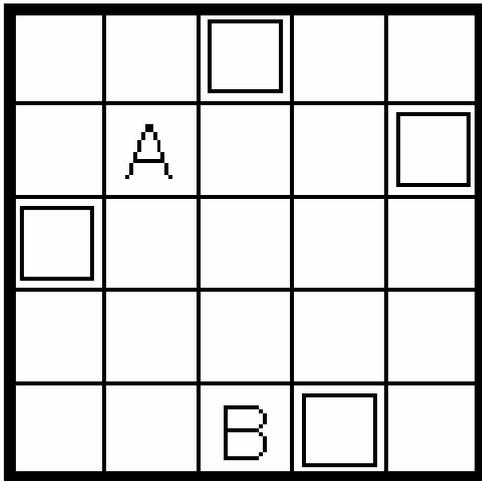
ルール

- 1: 「同じ文字が辺で接しないように盤面にA、B、Cのいずれかを配置する」
 というルールの下で別解がでないように四角が入ったマスに「ヒント」を配置する。
- 2: 上の「1」内のルールで盤面にA、B、Cを配置する。

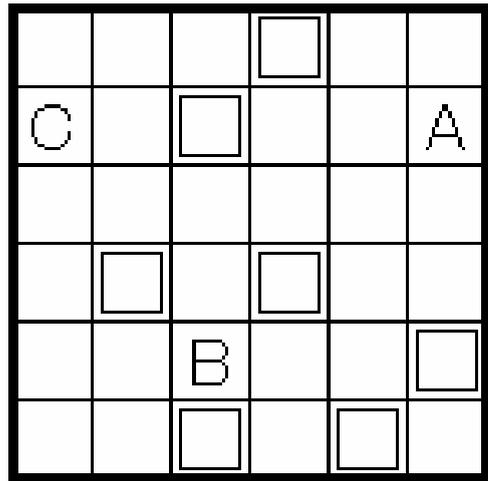
【例題】



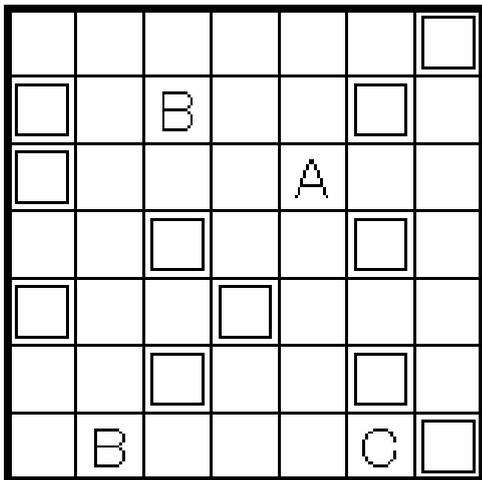
壹



貳



参



肆

