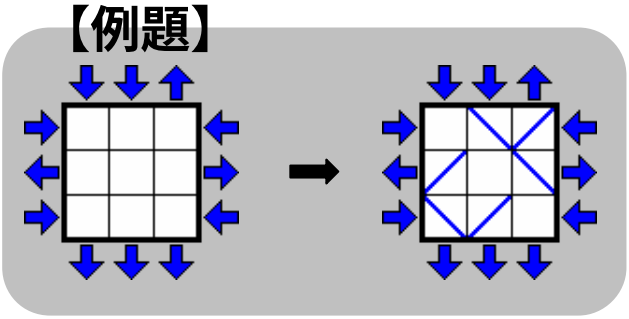
ミラープレース

●ルール

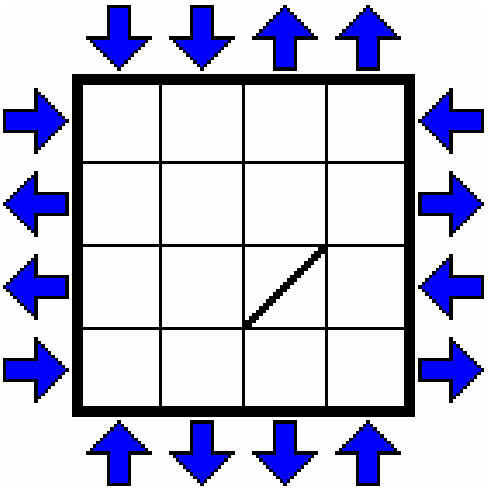
１：縦横全ての列に右上がりの鏡と左上がりの鏡を一枚ずつ配置する。
（すでにヒントとしてパズル面に入っているものを含む）

２：内側を向いている矢印から入った光線が、外側を向いている矢印から
出るようにする。光線は鏡で直角に曲げられる。

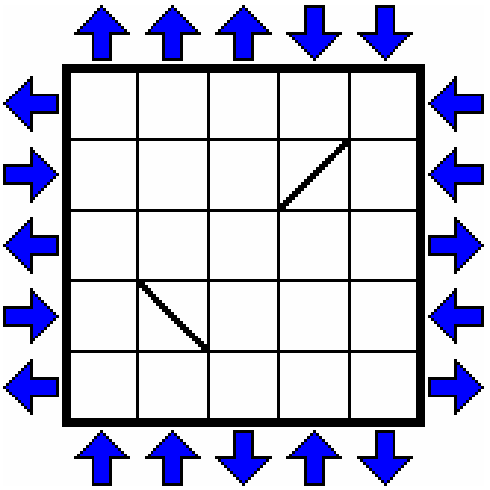
【例題】



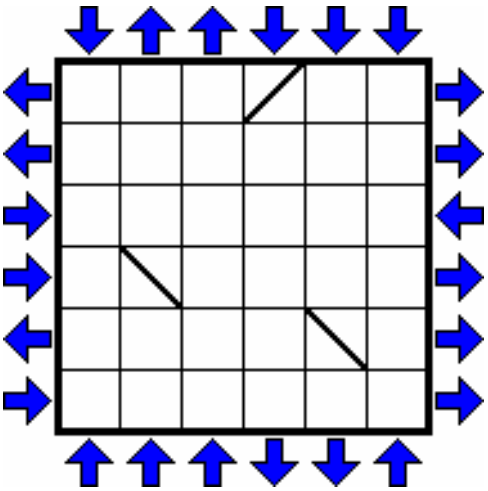
壱



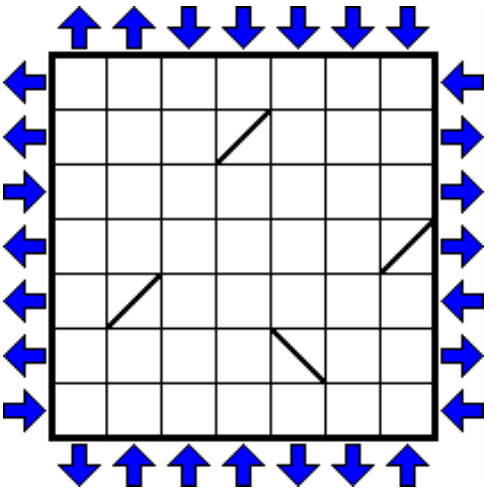
弐



参



肆



作・稲葉直貴