

モニタールーム



例題

1		
		4
2		
		3

⇒

解答

1		
		4
2		
		3

《ルール》

盤面に、いくつかの黒マスを配置してください。黒マスが縦横に連続したり、黒マスによって盤面が分断されてはいけません。盤面の数字は、その位置から上下左右を見渡したときにいくつの「部屋」（太線で仕切られた領域）が視界に入るかを表します。

1

2				3
		2		
			4	
3				4
	3			
			1	
2				2

2

		3		2
	2		4	
		4		3
	3			
				2
2			4	
		3		2
1			4	

3

1					2
		3	3	3	
				3	
		2			3
4					4
		3		3	
		2	3	3	
3					2

4

			3			3	3	3
			3	3				
3								
			3					3
					3			
3						3		3
		3		3			3	
		3			3			3