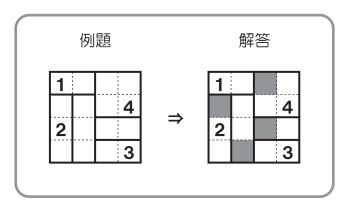
モニタールーム





≪ルール≫

盤面に、いくつかの黒マスを配置してください。黒マスが縦横に連続したり、黒マスによって盤面が分断されてはいけません。 盤面の数字は、その位置から上下左右を見渡したときにいくつの「部屋」(太線で仕切られた領域)が視界に入るかを表します。

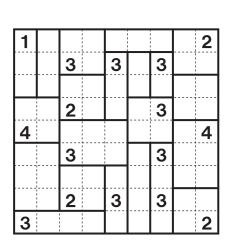


2			3
	2		
		4	
3			4
	3		
		1	
2			2

2

			3				2
	2				4		
			4				3
	3						
						2	
2				4			
		3				2	
1				4			

3



4

			3				3	3	3
		3		3					
3									
							l		
		3						3	
					3			: : :	
3						3			3
				3					
	3			! ! !			3		
		3			3				3