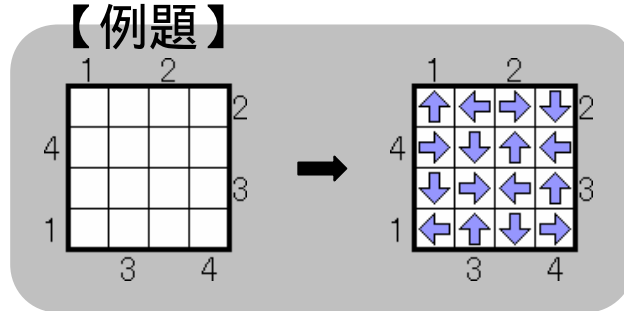


何番プレース

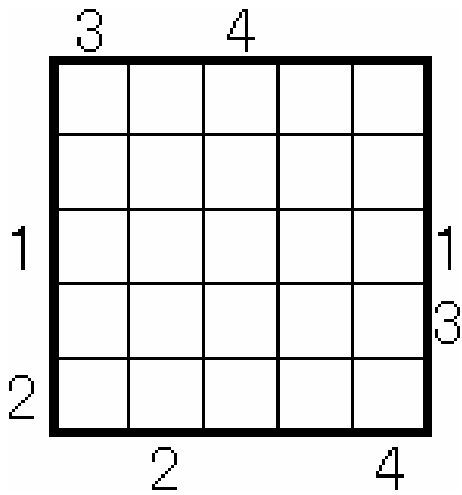
ルール

- 縦横全ての列に上下左右の矢印を一つずつ配置する。
- 周囲の数字は、その数字を指している矢印が、数字の側から数えて”何番目”(何マス目ではない)の矢印であるかを表す。

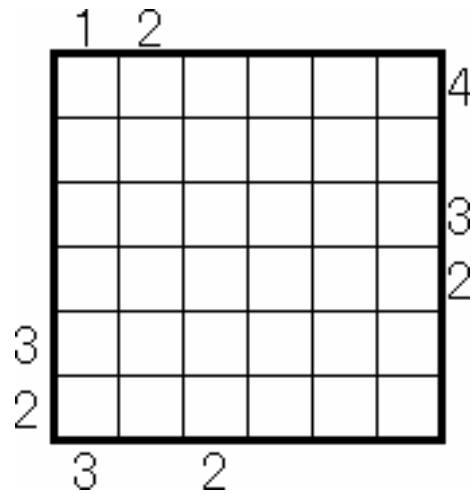
【例題】



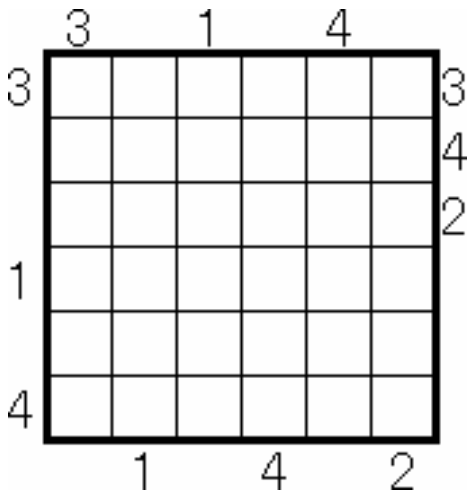
壹



弐



参



肆

