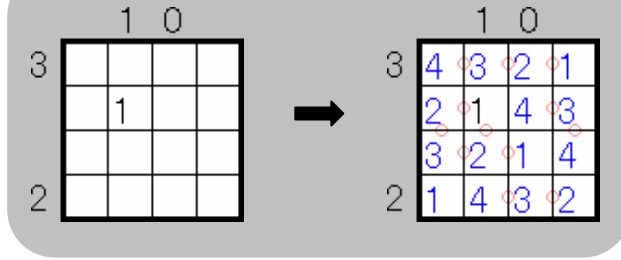


ニア・ナンバー

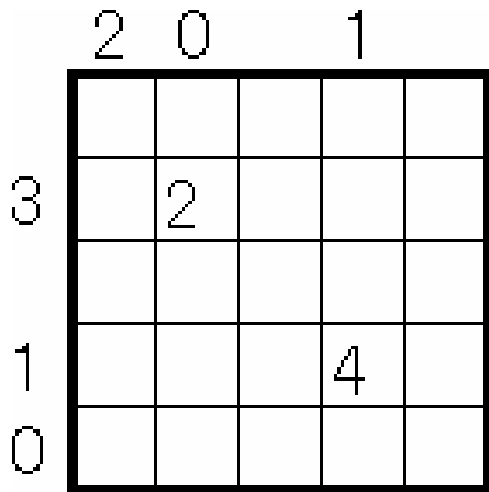
ルール

- 縦横の全ての列に1からパズル面の一辺の長さまでの数を一つずつ入れる。
- 外側の数字はその列に”隣り合う数字が一つ違いの箇所”がいくつあるかを表す。

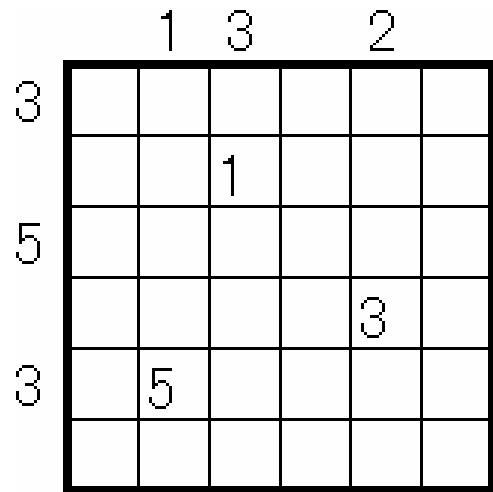
【例題】



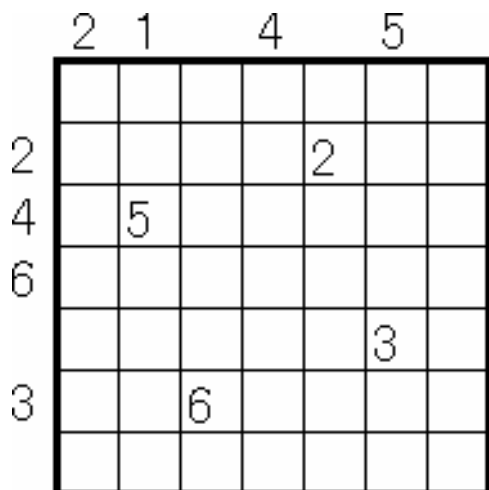
壹



弐



参



肆

