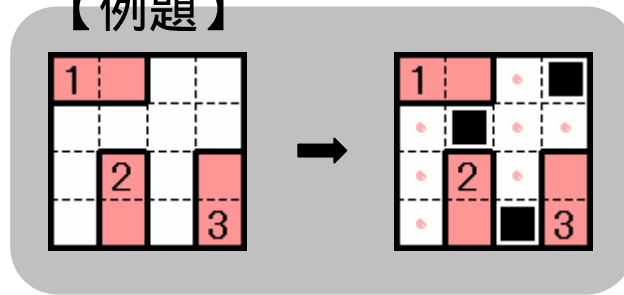


オブスタクル

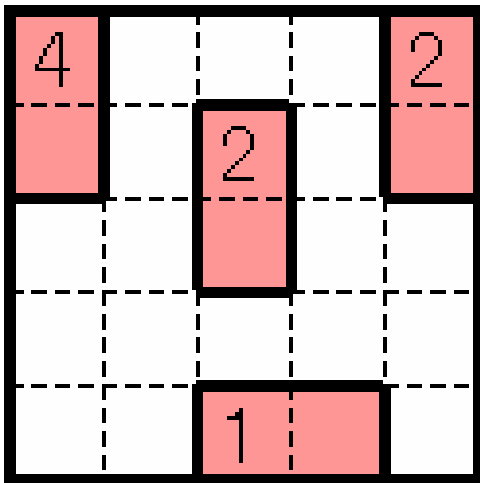
ルール

- 縦横に連続しないように、盤面の空きマスにいくつかの黒マスを設置する。
このとき黒マスによって盤面が分断されてはいけない。
- ブロックに書かれている数字は、そのブロックを黒マス及び他のブロックにぶつからないようにスライドして、最初の位置から「距離的に最も離れた位置」まで動かしたときに数字マスが移動する距離を表す。

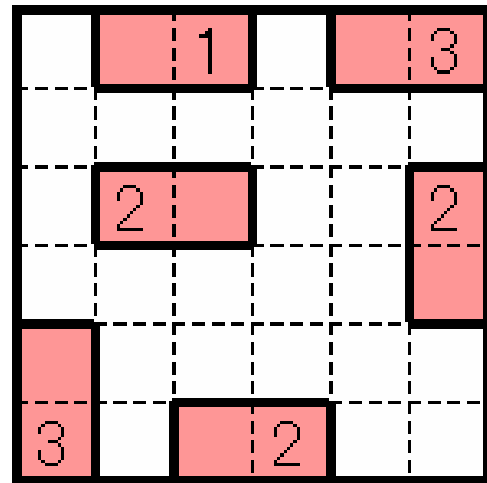
【例題】



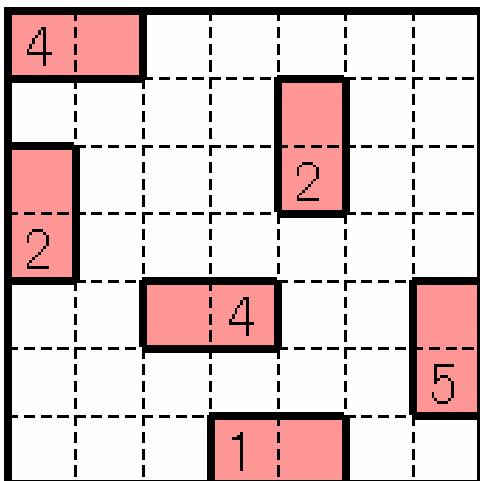
壱



弐



参



肆

