


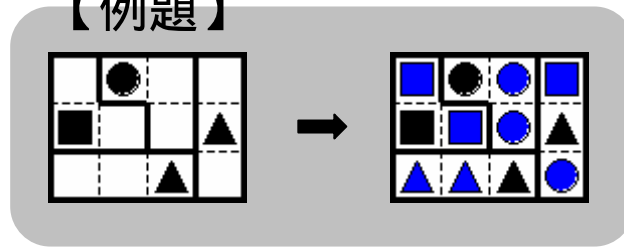


# ワンorオール

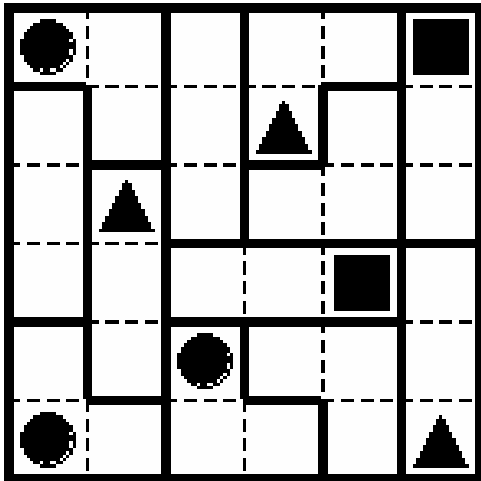
## ルール

- 1 : パズル面の全てのマスに、、、 のいずれかを配置する。
- 2 : 太線で囲まれたブロック内には " 全て異なる " または " 全て同じ " 記号が入る。
- 3 : 同じ記号は太線を挟んで隣り合わない。

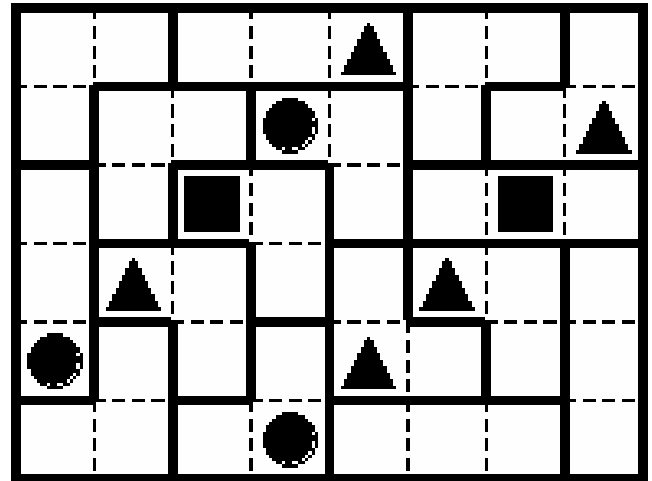
### 【例題】



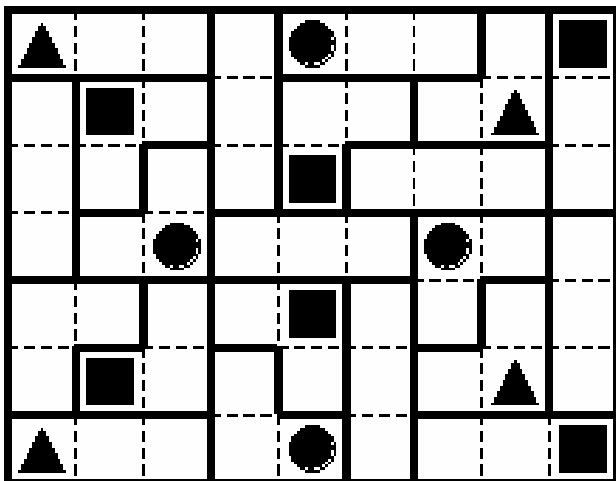
壹



弐



参



肆

