

ポイントカウント

ルール

- 1: パズル面の全てのマスに 1、2、3 のいずれかの数字を入れる。
- 2: 外側の数字は、その列の「得点の和」を表す。
ある数 N がちょうど N 個だけ連続して並んでいる箇所があると N 点が加えられる。
(例えば、3 がちょうど 3 個連続して並んでいたならその列に 3 点が入る。)

【例題】

		1	3	3	
1	1				
2		2			
1			3		

→

		1	3	3	
1	1	2	3		
2	2	2	3		
1	3	1	3		

壹

		2	2	3	2
3			1		
1					
2	2				
4					3

弐

		2	2	1	5	4
5						
2		1				
4			2			
3				3		
4						

参

		5	3	4	3	6	5
2							
1			1				
5				1			
3	1						
4		1					
6							

肆

		4	5	3	1	4	7	6
7								
1				3				
5	1							
6			3					
3					2			
4		1						
5								