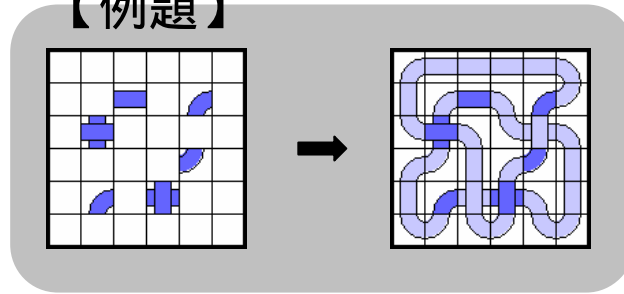


パイプライン

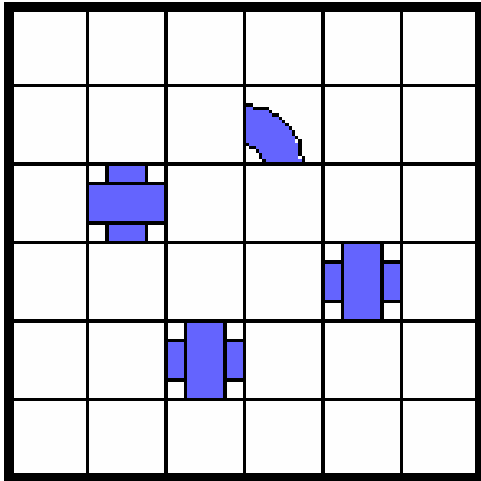
ルール

- 1 : パズル面にパイプを配置して、上下二本のループを作る。
- 2 : パイプの上下関係が途中で入れ替わってはいけない。
- 3 : 上下どちらのパイプも通らないマスはない。

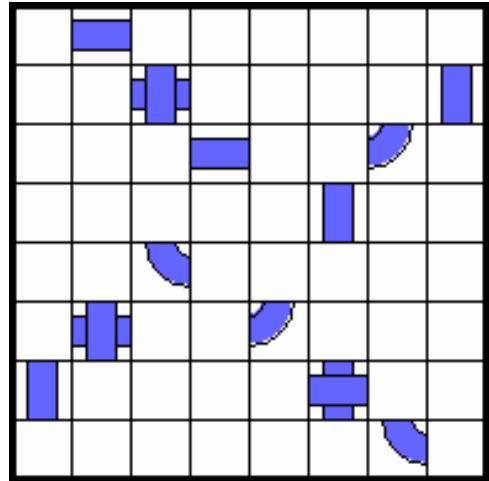
【例題】



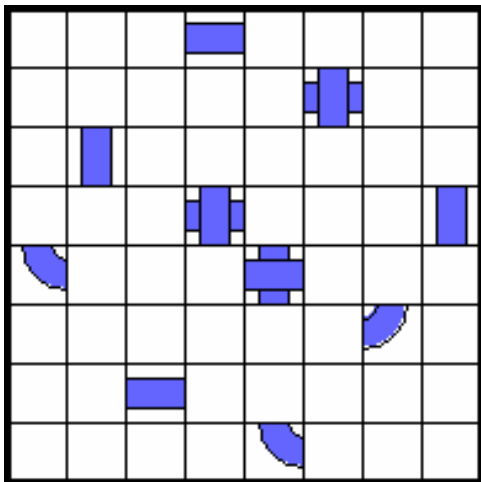
壱



弐



参



肆

