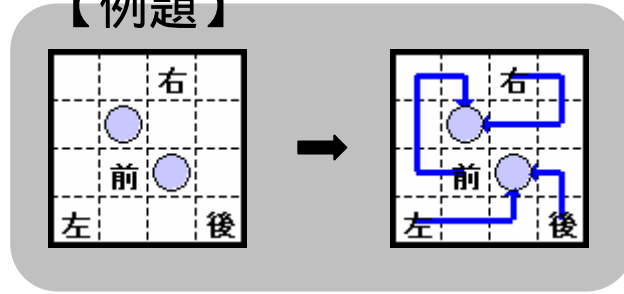


# リレーション

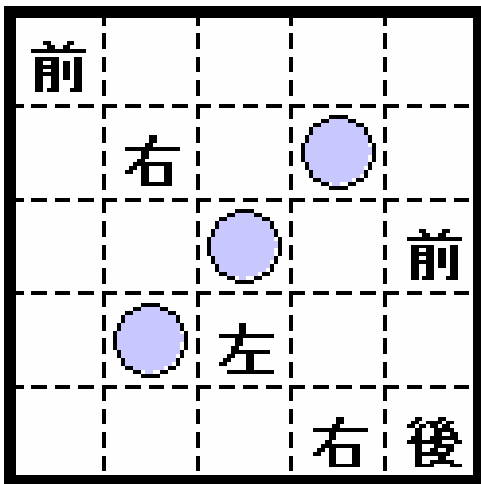
## ルール

- 1 : 二つの文字と球体を線でつなく、このとき線が通らないマスができないようにする。
- 2 : 文字（方向）が指し示している球体の面の位置関係を正しいものにする。

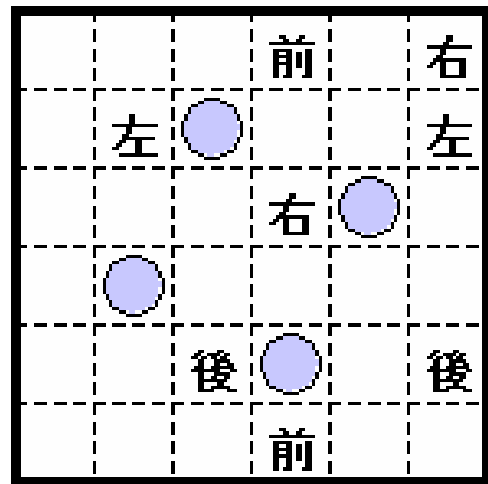
### 【例題】



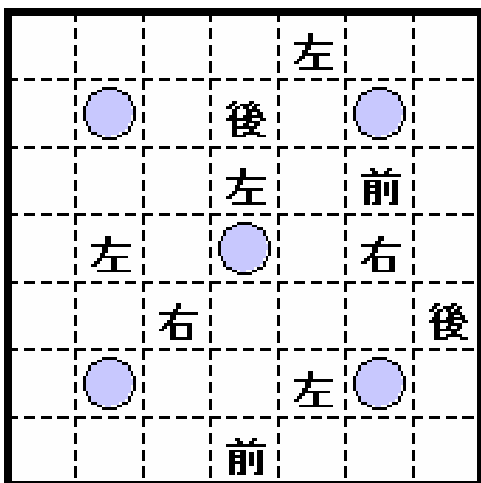
## 壹



## 貳



## 参



## 肆

