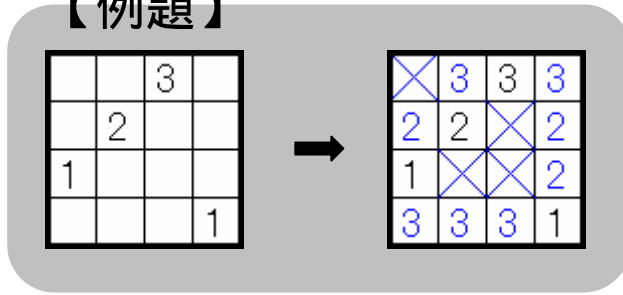


# ナンバーリング

## ルール

- 1 : パズル面に 1 2 3 の数字を入れて、縦横につながっている一つの環を作る。  
このとき、ループの部分どうしが辺で接してはならない。(点で接するのはOK)
- 2 : 数字はその数だけ縦横一直線に同じ数が並んだ固まりにしなければならない。
- 3 : 同じ数字の固まりどうしは辺で接してはならない。

### 【例題】



## 壹

1					
			1		
					1
			2		
		3			
	2				
					3

## 弐

3					
		1	3		
					3
			2		
	3				1
1					
		1		2	

## 参

	2				1	
	1		1		3	
		3				
					2	1
1			2			
				1	3	
		2				
		3			1	

## 肆

				1		
		1				
						3
	3					
		2		1		
1			1			2
	3					1
			1			
1				3		