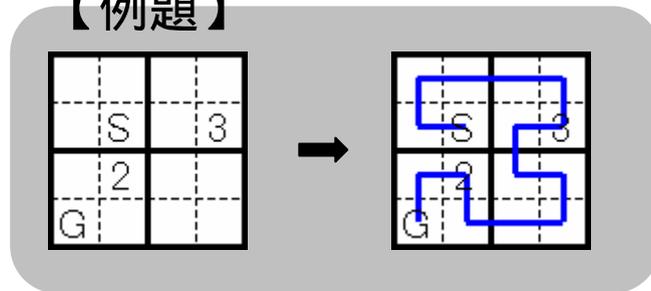


# ルートマップ

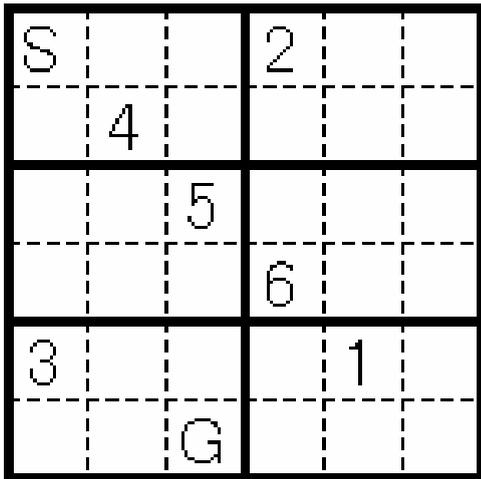
## ルール

- 1 : S (スタート) から G (ゴール) まで全てのマスを一たびずつ通る線を引く。
- 2 : パズル面の数字は、太線で囲まれているブロック内で何番目に通るマスなのかを表す。

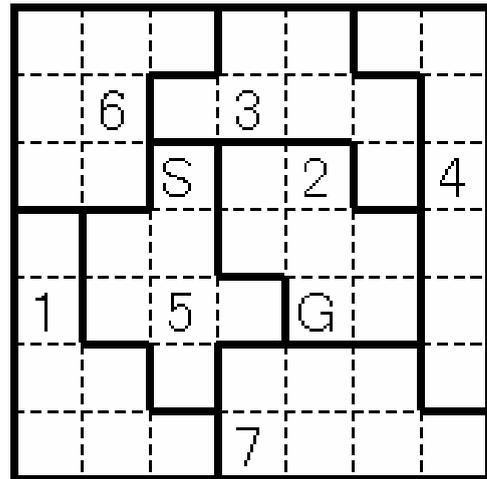
### 【例題】



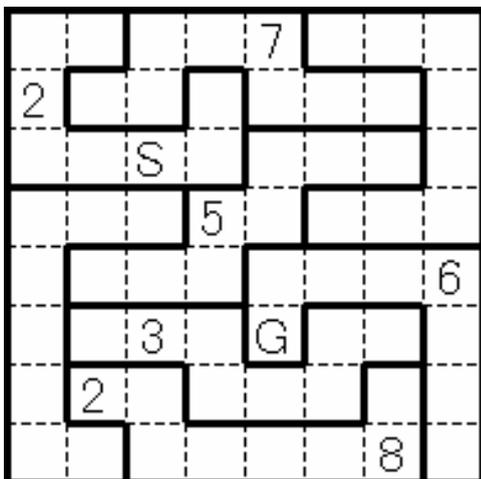
## 壹



## 弐



## 参



## 肆

