

リモートルート Remote Route



例題

| | | | |
|---|---|--|---|
| A | | | B |
| | | | |
| | A | | |
| | | | B |

⇒

解答

| | | | |
|---|---|---|---|
| A | | | B |
| | ■ | | ■ |
| ■ | A | | |
| | | ■ | B |



| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| A | A | | | |
| | | | | D |
| | B | | | |
| C | | | | |
| | | D | | |
| B | | | C | |

《ルール》

空きマスのいくつかには黒マス（黒マス）を配置してください。
 黒マスはタテヨコに連続しません。また黒マスによって盤面が分断されてはいけません。
 ループ（黒マスを通ることなく元の場所に戻って来られる箇所）ができてはいけません。
 黒マスを避けて同じ文字どうしを結ぶルートは必ずう回します。



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | A | B | C | | |
| A | | | | | |
| | | | | | |
| | B | | | D | |
| | | C | | | |
| | | | | | |
| E | D | | | | E |



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| A | | | | C | D |
| | B | | | | |
| B | | C | | E | |
| | A | | | | |
| | | | | | |
| | | E | D | F | |
| | | | | | |
| F | | | | | |



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| A | B | | | C | D |
| | | B | | | |
| | | | | E | |
| F | | G | | | C |
| | F | | H | | E |
| | | | | | |
| G | | | D | H | A |



| | | | | | | |
|---|---|--|---|---|---|---|
| | F | | F | | | D |
| | | | | E | C | |
| G | E | | B | | | |
| | | | | | | C |
| G | | | A | | B | |
| | H | | A | | | |
| | | | | | | J |
| I | | | | | | |
| | H | | J | | | |
| D | | | I | | | |