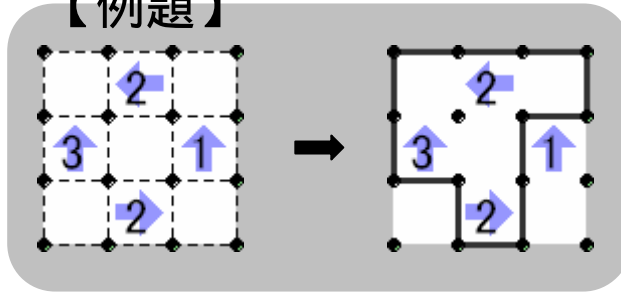


サイトライン

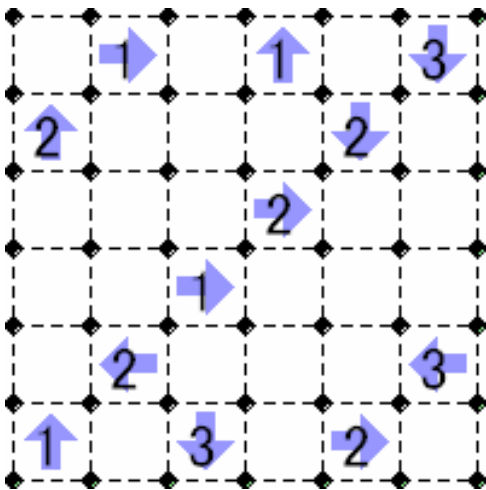
ルール

- 1 : パズル面のいくつかの頂点を線でつないで枝分かれのない一つのループを作る。
- 2 : 数字と矢印は、その方向を見たときに見える直線の長さを表す。

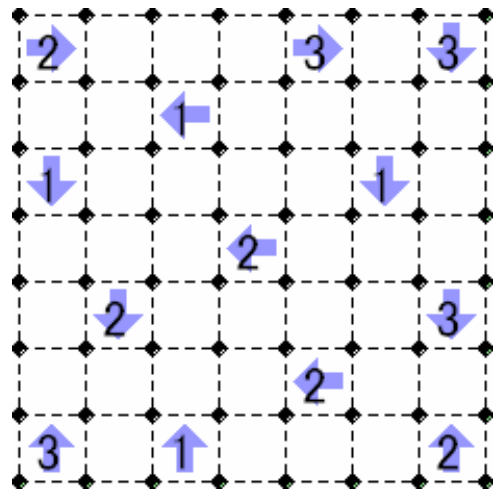
【例題】



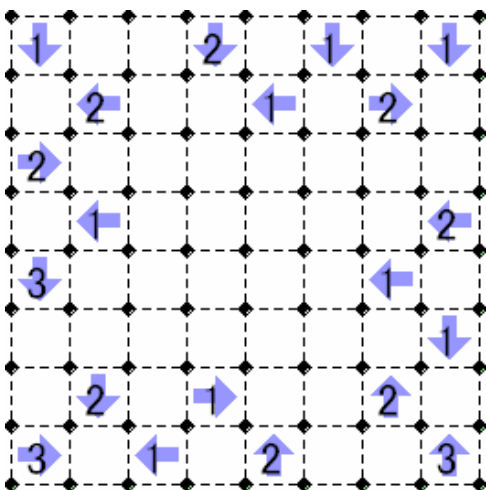
壹



弐



参



肆

