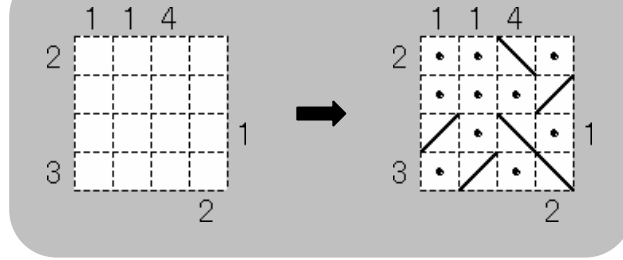


スローププレース

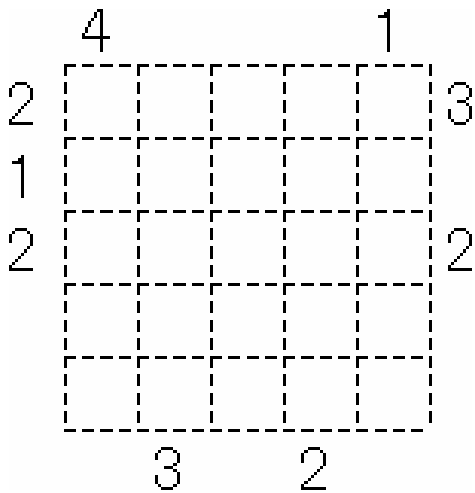
ルール

- 1: 盤面のいくつかのマスのスロープ (斜線) を配置する。
スロープが入るマスは縦横に連続しない。
- 2: 外側の数字は、その数字が入っている側を「上」にしてそこからボールを転がしたときボールが盤面の外に出るまでにぶつかるスロープの数を表す。

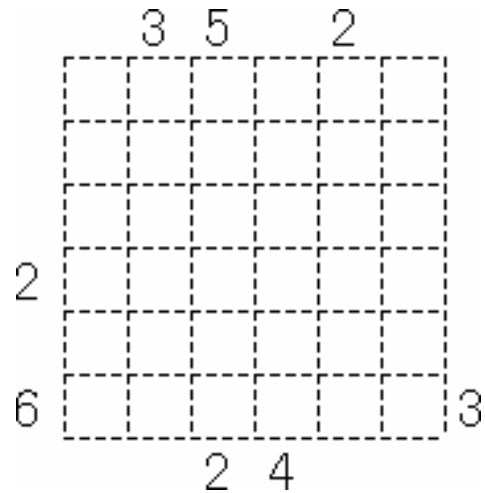
【例題】



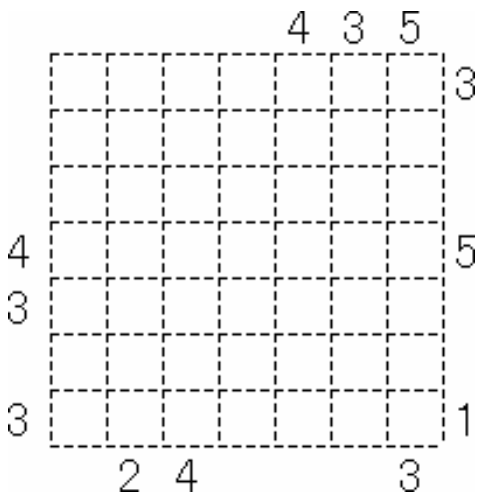
壱



弐



参



肆

