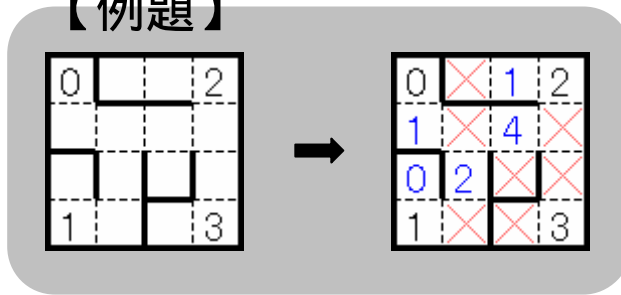


スプリット

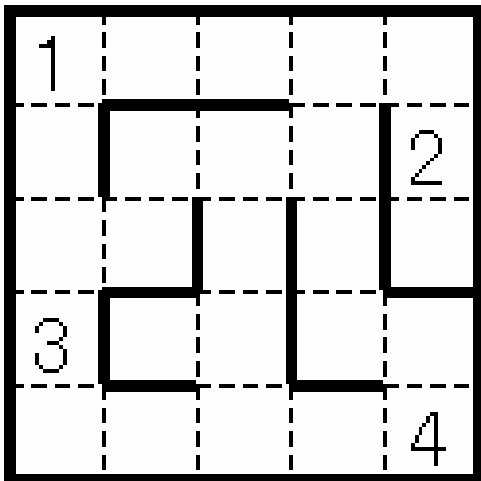
ルール

- 1 : 盤面のいくつかのマスに0から9の範囲の数字を配置する。
- 2 : 数字は、その位置から壁及び数字マスを通ることなく移動できるマスの数を表すようにする。
- 3 : ある数字から出発して、壁及び数字マスを通らずに同じ数字に到達できるルートが存在してはいけない。

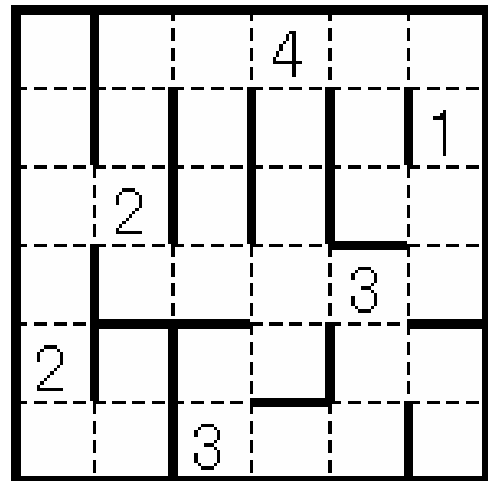
【例題】



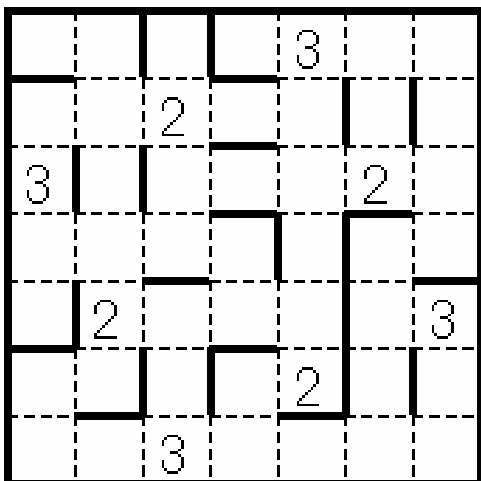
壹



弐



参



肆

