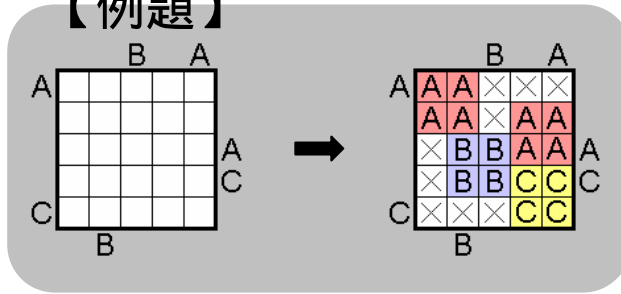


A B C スクエア

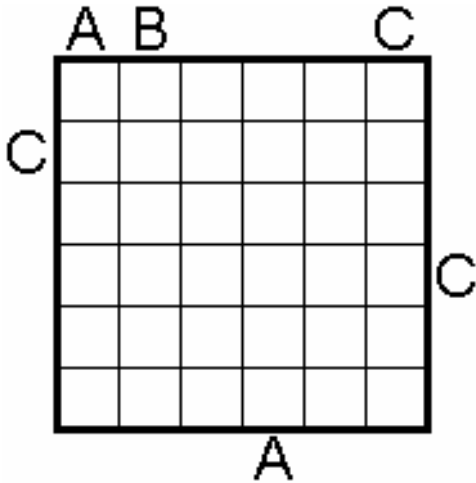
ルール

- 1 : パズル面に、A、B、C から成る 2×2 の正方形を配置する。
このとき、同じ文字から成る正方形同士が辺で接しないようにする。
- 2 : 周囲の文字は、その列で最も手前に入る文字を表す。

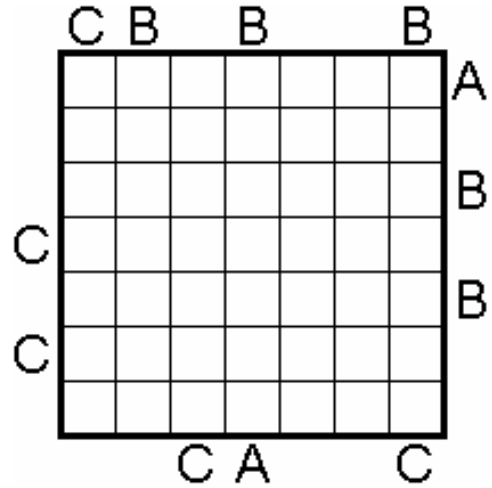
【例題】



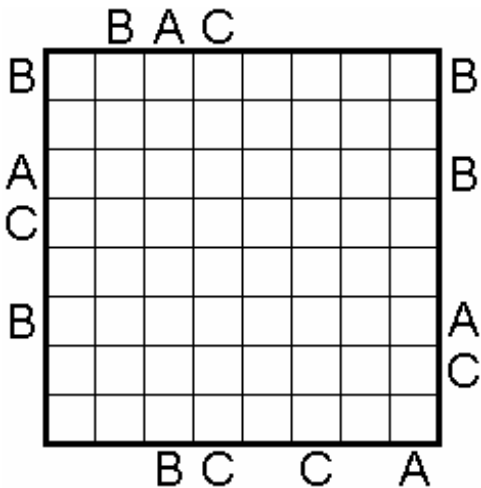
壹



弐



参



肆

