

タッチマッチ Touch Match



例題

①		③
②		②

⇒

解答

①		③
②		②

《ルール》

盤面に3マスのブロックを配置してください。
 どのブロックにも数字がひとつずつ入ります。
 数字があまってははいけません。
 ブロック内の数字はそのブロックがいくつの
 ブロックと辺で接しているかをあらわします。



①		②	
②			①
		③	
		②	
	②		③
	④		②



①	③	③	①
	④	⑤	④
	②	③	②
①	①	②	②



①	①	①	①
②		①	
		②	
	①		
		①	③
③	②	②	①



	①			②
③	②		①	
		③	④	
	④		③	④
④		⑧	⑤	
⑤	④		④	
		④	④	
	③		②	③
①			②	



		③				
		③		①		
	③	③	②	③		
			②	③	③	①
①	③	④	④	④		
		③		④	③	②
	②		④			
			②			