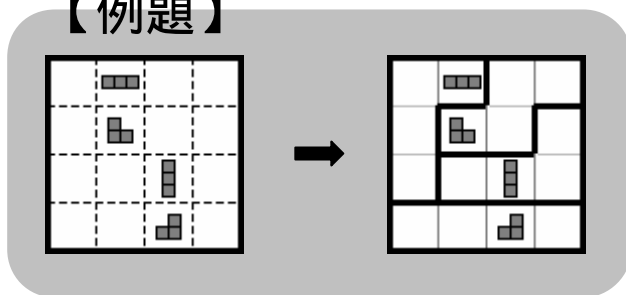


アンフィット

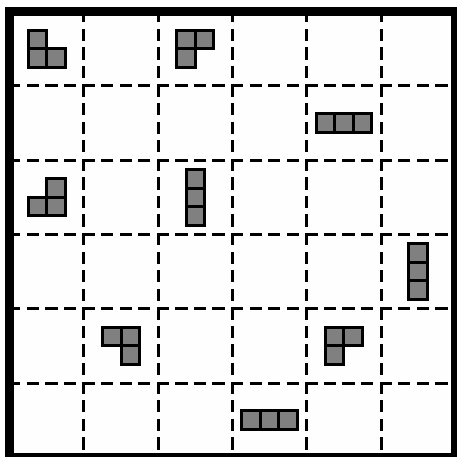
ルール

- 1: どのブロック内にも一つずつ記号が入るようにパズル面を4マスのブロックに分割する。
- 2: ブロックは、その中に入っている記号と同じ形を部分に持たない。

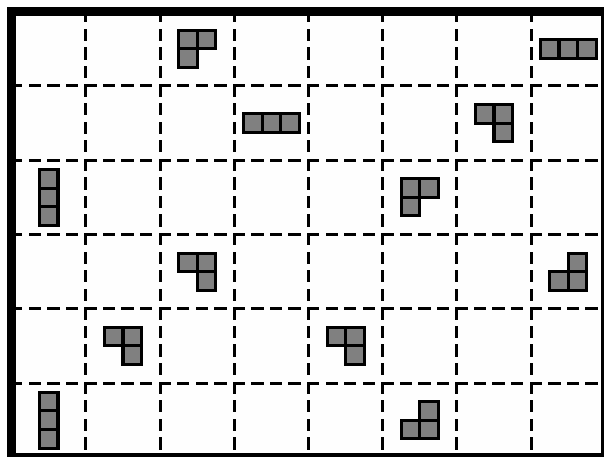
【例題】



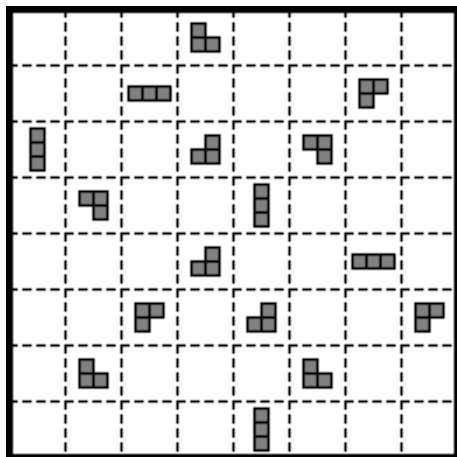
壹



弐



参



肆

