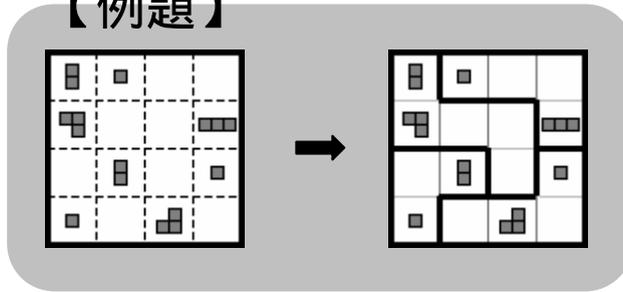


ユニットブロック

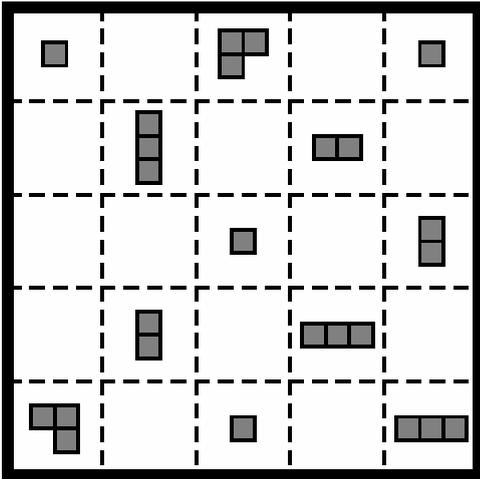
ルール

- 1 : どのブロック内にも二つずつ記号が入るようにパズル面を分割する。
- 2 : ブロックの形は、その中に入っている記号を向きを変えずに組み合わせたものになっているようにする。

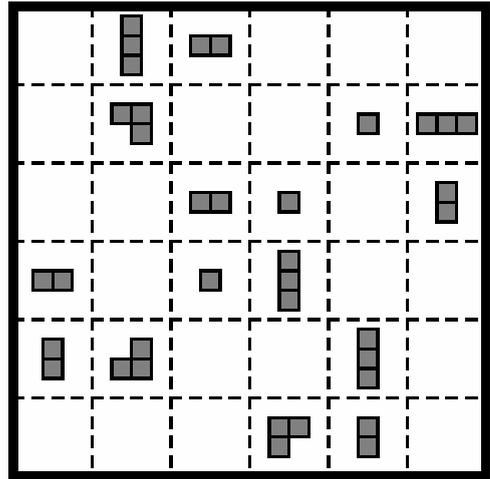
【例題】



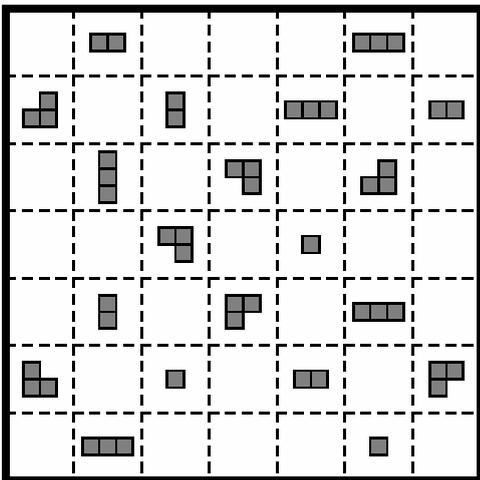
壹



弐



参



肆

