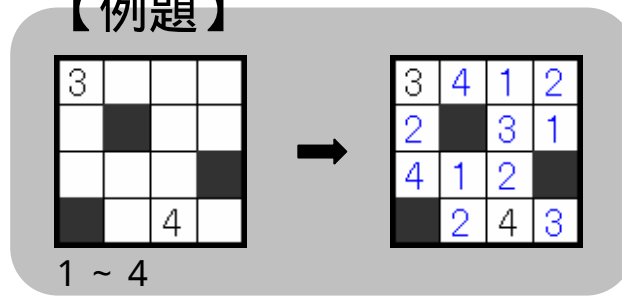


# アップダウン

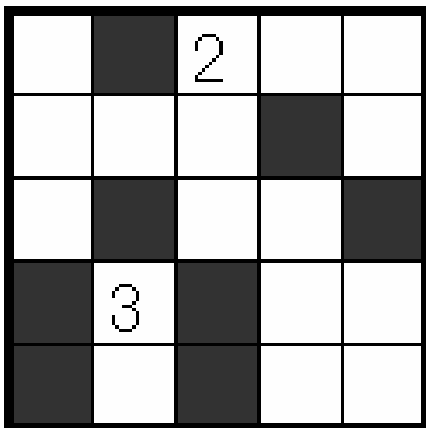
## ルール

- 縦横の同じ列に同じ数字が入らないよう、パズル面の全ての空きマスに指定された範囲の数字を配置する。
- 縦横の各列において、盤面の端から端まで順に数字を見たとき数字が「増える」「減る」を繰り返しているようにする。

### 【例題】

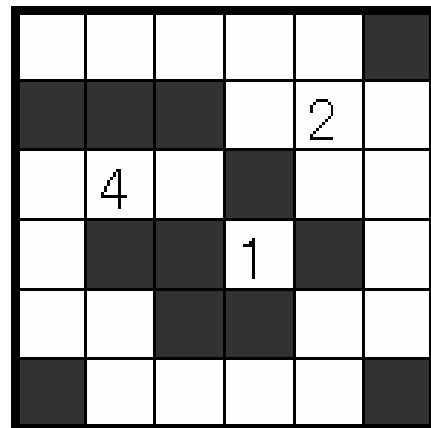


## 壹



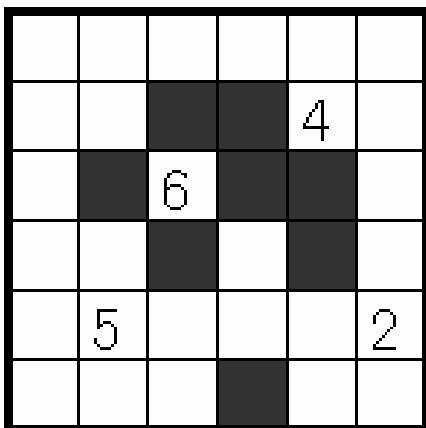
1 ~ 4

## 弐



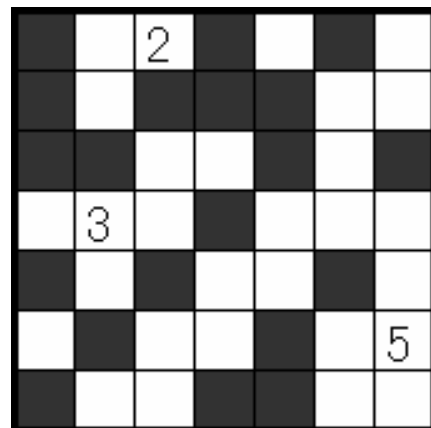
1 ~ 5

## 参



1 ~ 6

## 肆



1 ~ 6